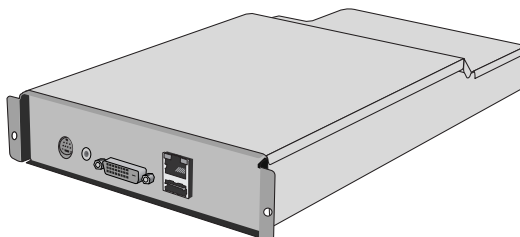


Lecteur multimédia

(SB-L008KU)

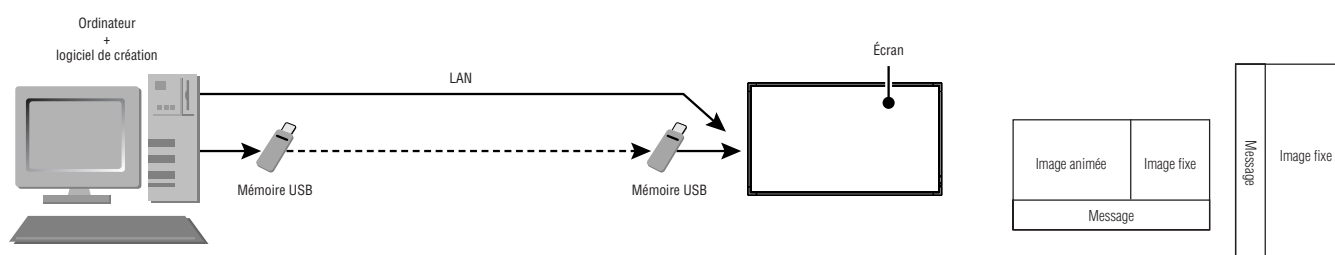
Manuel Utilisateur



Introduction

•Qu'est-ce qu'un lecteur multimédia ?

Un lecteur multimédia est un outil qui sert à afficher les programmes créés pour une combinaison de contenus graphiques et sonores sur un écran. Les programmes sont créés au moyen du logiciel de création fourni et distribués à l'aide d'une mémoire LAN ou USB.



•Qu'est-ce qu'un logiciel de création ?

Réglage de disposition

Il est possible de définir la disposition souhaitée en combinant des films, des images fixes et des messages.

Fonction de programmation

Cette fonction affiche le programme au moment défini. Vous pouvez définir l'heure de début et de fin du programme quotidien ou le début et la fin du programme pour un jour particulier.

Fonction de distribution

Les données de programme sont distribuées par mémoire USB ou vers un maximum de 20 lecteurs multimédia par LAN.

Informations importantes

Cet appareil est un équipement technologique de class A certifié par le VCCI (Voluntary Control Council for Interference by Information Technology Equipment).

Dans un environnement domestique, ce produit peut générer des interférences radio, auquel cas l'utilisateur devra prendre des mesures correctives.

Cet appareil est conforme à la norme VCCI lorsque le câble de signal fourni est raccordé.

ATTENTION

Cet appareil est certifié VCCI de classe A. Lorsqu'il est raccordé à un écran LCD de classe B, la marque VCCI de cet écran change de classe B en classe A.

Consultez la section « Précautions de sécurité, entretien et utilisation recommandée » de l'écran LCD dans les remarques concernant la manipulation du manuel d'utilisation.

Déclaration de conformité

Pour les Etats-Unis

Informations de la FCC

1. Utilisez les câbles spécifiés joints avec le lecteur multimédia (SB-L008KU) pour ne pas interférer avec la réception radio ou télévision.
(1) Utilisez le cordon d'alimentation fourni ou un équivalent pour assurer la conformité FCC.
(2) Veuillez utiliser un câble de signal vidéo blindé de haute qualité
L'utilisation d'autres types de câbles et d'adaptateurs peut provoquer des interférences avec la réception radio et télévision.
2. Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe A, conformément à la section 15 de la réglementation FCC. L'objectif de ces normes est de fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé selon le manuel d'instruction, il peut provoquer des interférences nuisibles avec les communications radio.

Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de prendre à sa charge tous les frais afférents pour y remédier.

Si nécessaire, l'utilisateur doit contacter le revendeur ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de plus amples informations. L'utilisateur peut profiter du livret suivant, préparé par la Commission fédérale des communications :
« Comment identifier et résoudre les problèmes d'interférences radio-TV ». Ce livret est disponible au bureau des publications du gouvernement américain, Washington, D.C., 20402, N° d'article 004-000-00345-4.

Pour le Canada

Déclaration de conformité du département canadien des communications

DOC: Cet appareil numérique de classe A respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel à l'origine d'interférences du Canada.

Déclaration

Déclaration du constructeur

Nous certifions par le présent document que le lecteur multimédia (SB-L008KU) est conforme à :

La directive européenne 2006/95/CE:
– EN 60950-1

La directive européenne 2004/108/CE:
– EN 55022
– EN 61000-3-2
– EN 61000-3-3
– EN 55024

sous la marque suivante :



NEC Display Solutions, Ltd.
4-13-23, Shibaura,
Minato-Ku
Tokyo 108-0023, Japon

Avertissement

Ce produit appartient à la classe A. Dans un environnement domestique, ce produit est susceptible de provoquer des interférences radio, auquel cas l'utilisateur peut être amené à prendre les mesures adéquates.

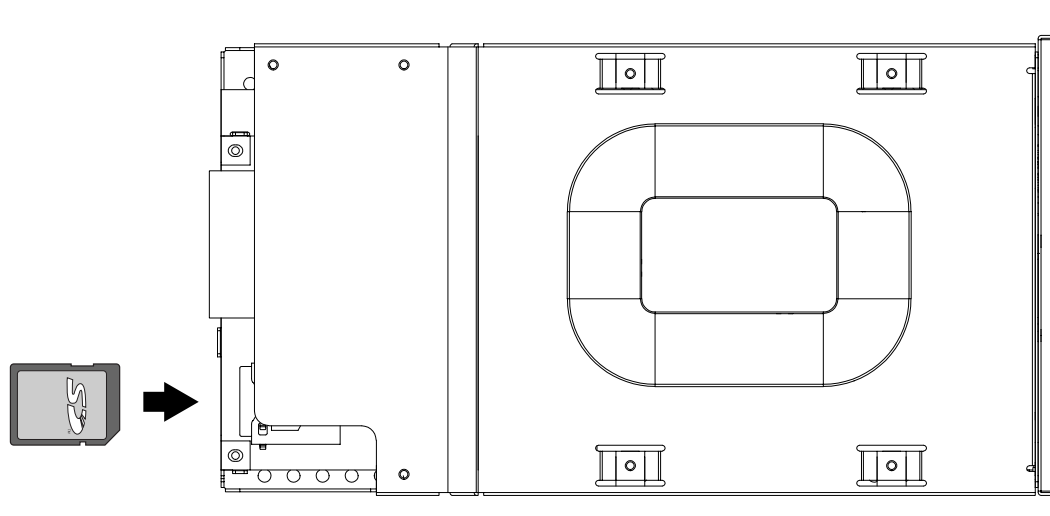
Intel et Intel Pentium sont des marques commerciales d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Le logo SD est une marque commerciale. Microsoft®, MS, Windows®, PowerPoint®, Windows Media®, Internet Explorer® et le logo Internet Explorer® sont des marques déposées ou commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres marques et noms de produits sont des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

Installation

AVERTISSEMENT:

N'insérez aucun objet étranger à l'intérieur du logement pendant l'installation.

1



Insérez fermement la carte mémoire SD fournie dans le connecteur de carte mémoire du lecteur multimédia, en plaçant son étiquette vers le haut.

Attention

Vérifiez que la languette de protection contre l'écriture n'est pas en position verrouillée (LOCK).

2

Mettez l'écran hors tension.
Desserrez les 2 vis (vis A) et retirez la poignée.



3

Desserrez les 2 vis (vis B) et retirez le couvercle du logement OPTION.



4

Insérez le lecteur multimédia dans l'écran.



5

Fixez le lecteur multimédia au monitor à l'aide des 2 vis (vis B).



6

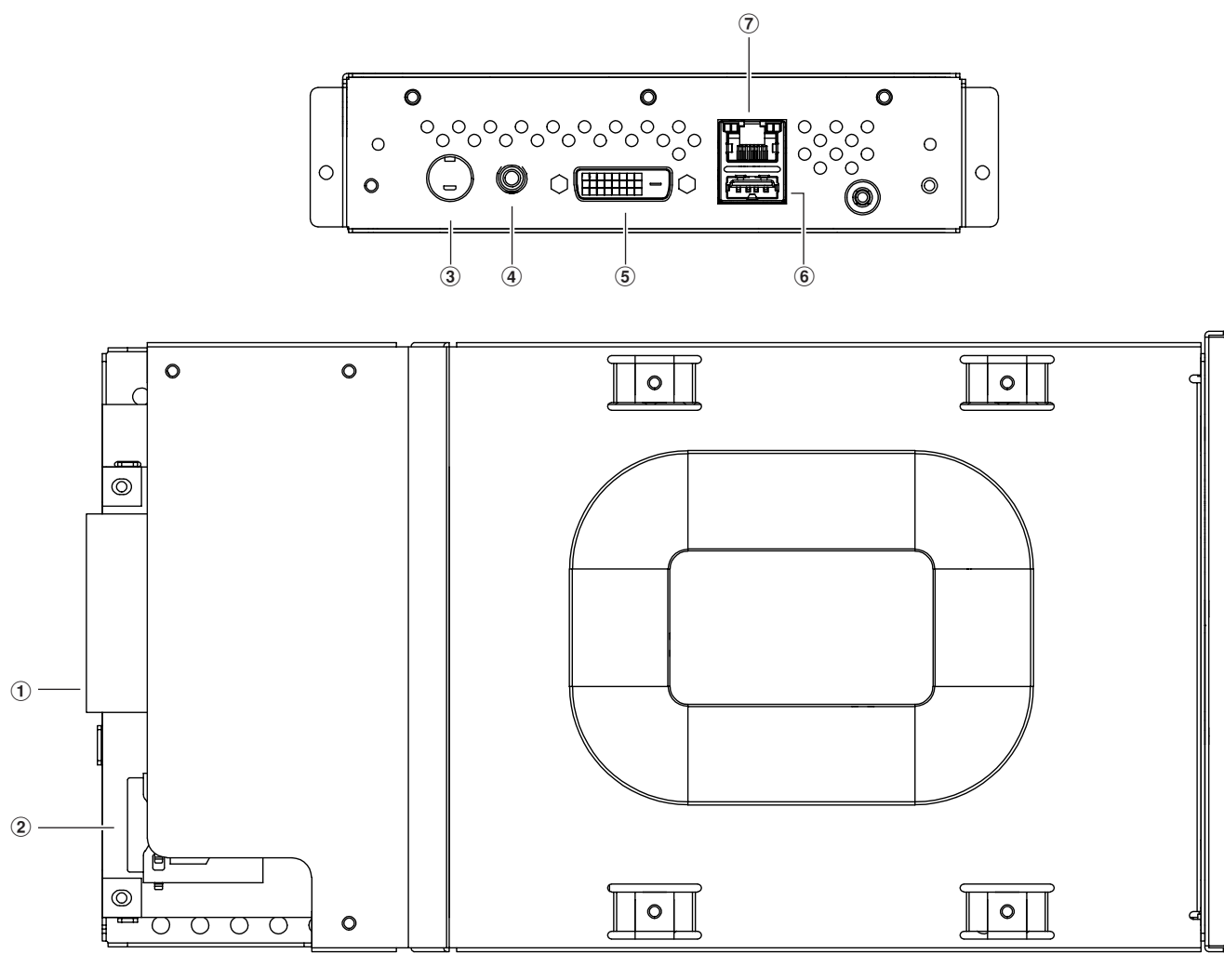
Fixez la poignée avec les 2 vis (vis A).



Contenu

- **Carte mémoire**
- **Câble d'extension USB**
- **Guide de configuration**
- **Disques d'utilitaires** (logiciel joint et manuel d'utilisation)
- **Câble de conversion d'entrée composante**

Panneaux des bornes



① Interface de logement

Connecteur pour la connexion à l'écran.

② Connecteur de carte mémoire

Insérez la carte mémoire fournie.

③ Connecteur d'entrée vidéo

Connectez des périphériques vidéo, comme des lecteurs DVD, pour la distribution de films, d'images telop ou fixes depuis ces périphériques.

Les périphériques vidéo munis d'une sortie composante peuvent être connectés avec la borne de sortie S ou avec le câble de conversion d'entrée composante fourni.

④ Connecteur d'entrée audio

Sert à connecter la sortie sonore du périphérique vidéo lors de l'utilisation du connecteur d'entrée vidéo.

⑤ Connecteur de sortie DVI (DVI-D)

Ceci est raccordé au connecteur d'entrée DVI de l'écran externe.

Vous pouvez afficher les images du lecteur multimédia sur un écran externe.

REMARQUE

* Les programmes utilisant des images de vidéo externe du connecteur d'entrée vidéo ne peuvent pas être émis vers le connecteur de sortie DVI. Ils ne peuvent être émis que vers l'écran connecté à ce périphérique.

⑥ Connecteur de mémoire USB

Sert à raccorder la mémoire USB qui contient les données de programme. Utilisez le câble d'extension USB fourni lorsque vous ne pouvez pas facilement fixer le connecteur, par exemple dans des endroits difficiles d'accès.

⑦ Connecteur LAN

Sert à raccorder le câble LAN lorsque les données de programme sont distribuées par LAN.

Fonctionnement de base

Pour utiliser ce périphérique, utilisez la télécommande fournie avec l'écran.

Sélection du lecteur multimédia

Appuyez sur le bouton « OPTION » de la télécommande.

Ouverture du menu OSD du lecteur multimédia

Lorsque le signal d'entrée du moniteur est « OPTION », appuyez sur le bouton « OPTION » pour activer ou désactiver le menu OSD du lecteur multimédia.

Télécommande sans fil

REMARQUE :

Pour plus d'informations sur les procédures autres que celles figurant dans la liste ci-dessous, consultez le manuel d'utilisation de l'écran.

1. Bouton POWER

Basculez entre la mise sous tension et la mise en veille.

2. Bouton OPTION

Définissez le signal d'entrée sur « Media Player ». Lorsque « Media Player » est défini, activez/désactivez le menu OSD du lecteur multimédia.

3. KEYPAD

Saisissez les réglages comme la date et l'heure.

4. Bouton MENU

Activez ou désactivez le menu OSD du moniteur.

5. Bouton UP/DOWN

Sélectionnez les éléments de réglage du menu OSD.

6. Bouton MINUS/PLUS (-/+)

Sélectionnez les éléments de réglage du menu OSD.

7. Bouton EXIT

Revenez au menu précédent dans le menu OSD.

8. Bouton VOLUME UP/DOWN

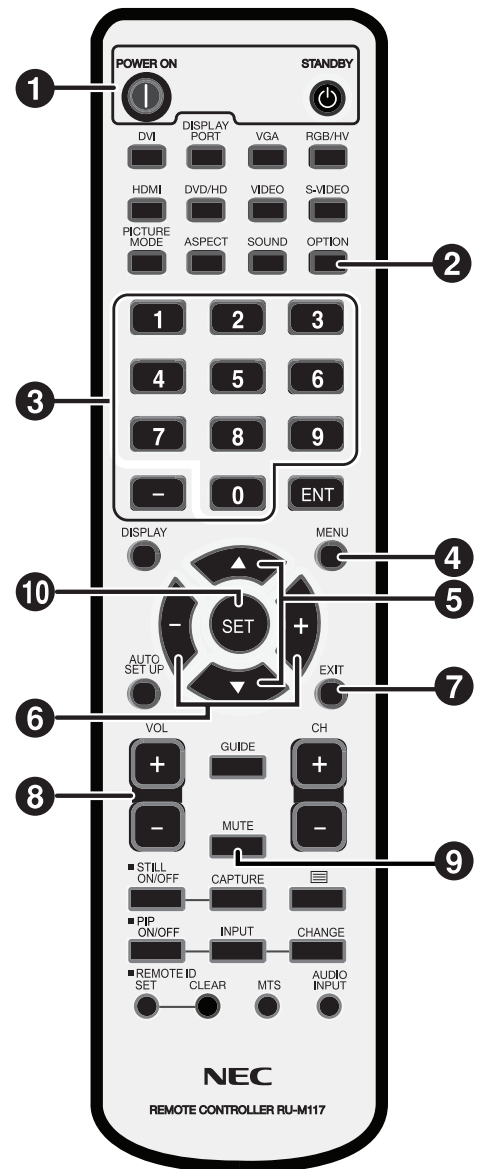
Augmentez ou diminuez le volume de sortie audio.

9. Bouton MUTE

Activez / désactivez la coupure du son.

10. Bouton SET

Ce bouton enregistre la sélection de l'écran OSD.



Connexion

Lors de l'utilisation de LAN, après avoir terminé la section « Connexion / réglage » de ce chapitre, consultez « Connexion / réglage LAN » (page 14).

Préparatifs

Pour utiliser le lecteur multimédia en vue d'afficher un programme sur l'écran, il faut le logiciel de création inclus, un ordinateur ainsi qu'une mémoire USB (si le programme est distribué à l'aide d'une mémoire USB).

Logiciel de création

Le logiciel de création figure sur le CD-ROM fourni. Installez le logiciel de création sur votre ordinateur lors de sa première utilisation. Consultez le manuel d'utilisation du logiciel de création pour la procédure d'installation.

Mémoire USB

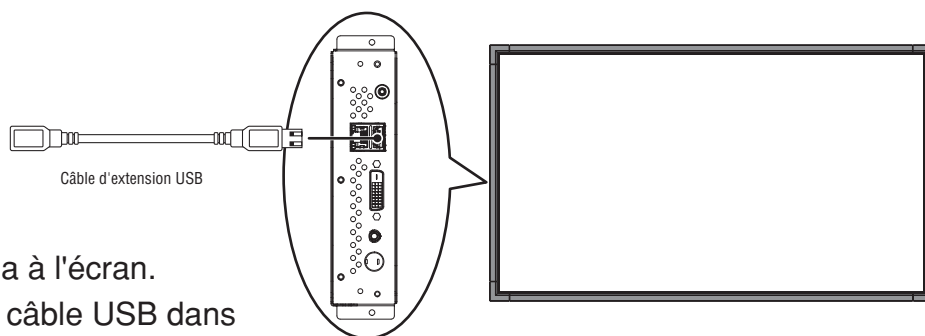
Les mémoires USB encodées ne peuvent être utilisées.

Connexion lors de l'utilisation d'une mémoire USB pour la distribution de programmes

1. Insérez la carte mémoire jointe dans le connecteur de carte mémoire. (Page 3)

ATTENTION:

Insérez la carte mémoire avec son étiquette vers le haut. Vérifiez que la languette de protection contre l'écriture est en position de verrou.



2. Fixez le lecteur multimédia à l'écran.
3. Insérez une extension de câble USB dans le connecteur USB.

(Lorsque le programme est distribué à l'aide d'une mémoire USB)

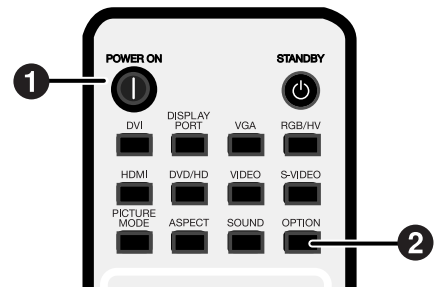
Télécommande fournie avec l'écran



Connexion et réglage (suite)

Réglage du lecteur multimédia

1. Mettez l'écran sous tension.
2. Appuyez sur le bouton « POWER ON » de la télécommande pour mettre l'écran sous tension.
3. Appuyez sur le bouton « OPTION » de la télécommande pour sélectionner « OPTION » pour l'entrée vidéo. Le lecteur multimédia démarrera dans 1 minute environ.
4. Après le démarrage du lecteur multimédia, appuyez sur le bouton « OPTION » pour afficher le menu OSD du lecteur multimédia, ensuite effectuez les réglages ① à ④.



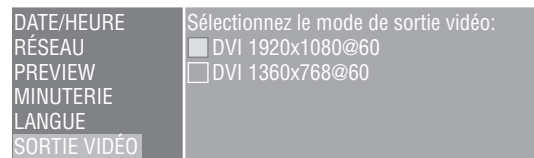
① Réglage de LANGUAGE

Sélectionnez le japonais comme langue d'affichage.



③ SORTIE VIDÉO

Définissez la SORTIE VIDÉO pour sélectionner la résolution optimale pour l'écran.



② Réglage de DATE/HEURE

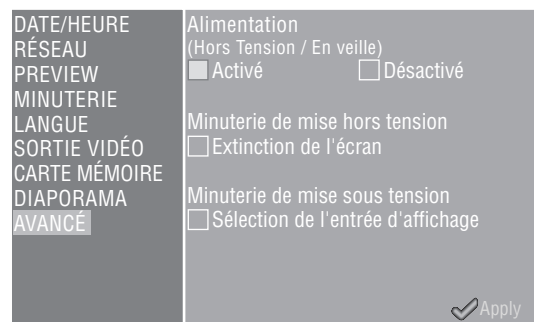
Définissez la date et l'heure et sélectionnez le bouton « Appliquer ».



④ Alimentation du lecteur multimédia

Depuis le menu « AVANCÉ », définissez l'alimentation sur « Activé » et sélectionnez le bouton « Appliquer ».

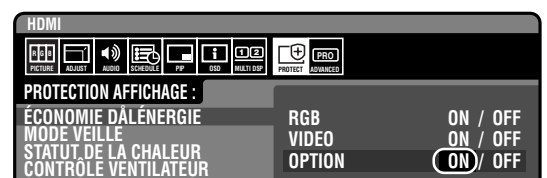
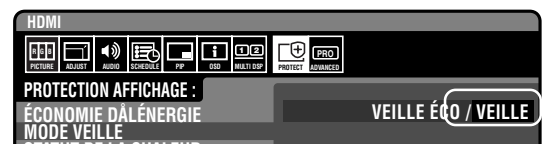
* Le réglage par défaut est « Do not supply ».



Réglages d'affichage

Effectuez les étapes ⑤ à ⑧.

- ⑤ Ouvrez le menu OSD de l'écran au moyen du bouton « MENU ».
- ⑥ Dans « PROTECTION AFFICHAGE », sélectionnez « VEILLE » à partir de « MODE VEILLE ».
- ⑦ Dans « PROTECTION AFFICHAGE », sélectionnez « ÉCONOMIE D'ÉNERGIE », puis dans « OPTION », sélectionnez « ON ».
- ⑧ Fermez le menu OSD au moyen du bouton MENU.



États et opérations de l'alimentation

•Alimentation ON

Appuyez sur le bouton « POWER ON » de la télécommande. Le lecteur multimédia et l'écran sont mis sous tension simultanément.

Remarque

Le démarrage du lecteur multimédia prend environ 1 minute après sa mise sous tension. Pendant le démarrage, un message qui signale l'absence de signal peut s'afficher sur le lecteur.

•Alimentation OFF

Appuyez sur le bouton « STANDBY » de la télécommande. Le lecteur multimédia et l'écran sont tous deux mis hors tension.

•Mode économie d'énergie

Lorsque le lecteur multimédia démarre alors qu'aucun programme n'est déterminé, le message « Il n'y a actuellement aucun programme planifié. » s'affiche, et l'écran passe en mode d'économie d'énergie après environ 1 minute.

Le voyant d'alimentation de l'écran clignote en orange.

Au début d'un programme, le périphérique bascule automatiquement du mode d'économie d'énergie à la mise sous tension et le programme est affiché. Pour afficher le menu OSD du lecteur multimédia en mode d'économie d'énergie, appuyez sur le bouton « POWER ON » de la télécommande pour mettre sous tension puis appuyez sur le bouton « OPTION ».

Remarque

L'écran n'entre pas en mode d'économie d'énergie dans les situations suivantes.

Pour afficher l'écran OSD du lecteur multimédia, appuyez sur le bouton OPTION.

- Lorsque « Power save setting in the OPTION setting » de l'écran est défini sur OFF.
- Lorsque Power Supply dans le menu Advanced du lecteur multimédia est défini sur [Do not supply].

Opérations possibles dans les modes d'alimentation

Le tableau suivant montre les opérations possibles.

O: Activé, X: Désactivé

Modes d'alimentation	Alimentation ON	Alimentation OFF	Mode économie d'énergie
Opérations	Vert*	Orange*	Orange clignotant*
Distribution de programme par LAN	○	○	○
Affichage de la programmation de programme	○	×	○

* indicateur d'alimentation

Comment créer des données de programme

Préparation du contenu

Préparez d'abord le contenu que vous souhaitez afficher.

Les fichiers de contenu disponibles pour une utilisation avec le logiciel de création sont les suivants:

Format de fichier		Extension
Image fixe (JPEG, PNG, BMP)		*.jpg, *.jpeg, *.png, *.bmp
Film	MPEG1, MPEG2	*.mpeg, *.mpg, *.m2p, *.m2v, *.vob
	Windows Media Video 9	*.wmv
Audio		*.mp3

ATTENTION:

Peut ne pas être utilisé en fonction du fichier. Pour plus de détails, consultez « Caractéristiques de contenu ».

REMARQUE:

Les données créées avec le logiciel de présentation PowerPoint® (*.ppt) peuvent être utilisées sur cet appareil en les convertissant en images fixes (*.jpg, *.png, *.bmp) à l'aide du logiciel de conversion Viewer PPT Converter contenu sur le disque d'utilitaires fourni.

Cependant, les animations et films ne peuvent pas être convertis.

Créez des données de programme à l'aide du logiciel de création

Cliquez sur le logiciel de création de l'ordinateur pour lancer le programme. Pour plus de détails sur l'utilisation du logiciel de création, consultez son manuel d'utilisation.

Enregistrez les données de programme créées sur une mémoire USB connectée à l'ordinateur au moyen de la fonction de distribution du logiciel de création.

Copiez les données de programme sur la carte mémoire du lecteur multimédia

1. Préparez la mémoire USB qui contient les données de programme.
2. Appuyez sur le bouton « STANDBY » de la télécommande pour mettre le lecteur multimédia hors tension, puis placez la mémoire USB qui contient le programme sur l'extension de câble USB.

REMARQUE:

Si l'extension de câble USB n'est pas utilisée, placez la mémoire USB directement dans le connecteur de mémoire USB sur le boîtier principal du lecteur multimédia.

ATTENTION:

Lorsque le programme est mis à jour, les données de programme du lecteur multimédia seront écrasées. Sachez que les anciennes données de programme seront perdues.

3. Appuyez sur le bouton « POWER ON » de la télécommande pour mettre le lecteur multimédia sous tension. L'écran de confirmation de mise à jour s'affiche, appuyez alors sur le bouton « SET ».

Le fichier sur la mémoire USB sera copié sur la carte mémoire de l'appareil.

ATTENTION:

Pendant l'affichage du message « Mise à jour en cours... Important !!! », ne retirez pas la mémoire USB et ne coupez pas l'alimentation. Sinon vous risquez d'endommager les données sur la mémoire USB ou la carte mémoire.

4. Après la copie des fichiers, l'appareil redémarre automatiquement. Dès la fin de l'initialisation (environ 1 minute) l'écran de confirmation de mise à jour s'affiche à nouveau. Appuyez sur le bouton EXIT pour quitter l'écran.
5. Retirez la mémoire USB de l'extension de câble USB.

ATTENTION:

La capacité maximale de données de programme est 1,8 gigaoctet (dans le cas de la carte SD fournie (2 gigaoctets)).

Lors de la copie de données de programme sur le lecteur multimédia, vérifiez que la capacité de données du contenu de la mémoire USB ne dépasse pas cette limite. La capacité maximale de la carte SD réglée dans le lecteur multimédia peut être vérifiée dans la rubrique « CARTE MÉMOIRE » de l'écran OSD.

La durée de mise à jour des données de programme est d'environ 15 minutes (maximum) lorsque la capacité de données est 1,8 gigaoctet.

Affichage sur écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Description
DATE/HEURE	Date	Définissez la date et l'heure actuelle.
	Heure	
	Serveur NTP	Ceci n'est pas utilisé sur cet appareil.
	Fuseau horaire	Ceci n'est pas utilisé sur cet appareil.
RÉSEAU	IP statique/DHCP	Sélectionnez la méthode de réglage de l'adresse IP.
	IP	Définissez l'adresse IP utilisée lors de la sélection d'un IP statique. Le réglage par défaut est (192.168.0.2)
	Masque réseau	Définissez le masque de réseau utilisé lors de la sélection de l'IP statique. Le réglage par défaut est (255.255.255.0)
	Passerelle	Ceci n'est pas utilisé sur cet appareil. Laissez le réglage par défaut sur (192.168.0.1)
	DNS	Ceci n'est pas utilisé sur cet appareil. Laissez le réglage par défaut sur (0.0.0.0)
	MAC	Ceci est l'adresse MAC pour cet appareil.
	Proxy	Ceci n'est pas utilisé sur cet appareil. Laissez le réglage par défaut sur (0.0.0.0)
	Mode mise à jour via le réseau	Définissez sur « Mode Pousser » (réglage par défaut). Le « Mode Tirer » n'est pas utilisé sur cet appareil.
PREVIEW		Prévisualisez le programme sélectionné. Sélectionnez le programme à prévisualiser dans la « Liste des programmes ». Pendant la prévisualisation, appuyez sur n'importe quel bouton de la télécommande pour afficher le menu de fin de visualisation. La prévisualisation sera affichée de façon répétée jusqu'à ce qu'elle soit arrêtée manuellement. * Si le menu OSD est sélectionné pendant l'affichage du « Mode Diaporama », la prévisualisation ne s'affiche pas.
MINUTERIE	Sous tension / Hors tension	Mise sous et hors tension (ON/OFF) de l'appareil. Si certaines données de programme définissent l'heure de mise sous/hors tension, le réglage des données de programme est valide, et le réglage de minuterie est annulé. L'heure définie dans le programme s'affiche.
LANGUE		Sélectionnez la langue du menu OSD. (Japonais ou anglais)
SORTIE VIDÉO		Sélectionnez la sortie visuelle optimale pour l'écran utilisé.
CARTE MÉMOIRE	Free	Ceci est la zone disponible restante.
	Available	Ceci est la capacité maximale de contenu qui est disponible. Elle devrait correspondre en gros à 90 % de la capacité de la carte mémoire. (Dans le cas de la carte mémoire fournie (2 gigaoctets), elle s'affiche comme environ 1,8 gigaoctet.)
	Delete All Content Files	Tout le contenu est supprimé.
DIAPORAMA		Ceci règle le mode dans lequel les images fixes (*.jpg, *.jpeg, *.png, *.bmp) de la mémoire USB connectée s'affichent en continu, dans l'ordre des noms de fichiers.
	Mode Normal	Le programme s'affiche selon la programmation définie dans le logiciel de création.
	Mode Diaporama	Cochez « Mode Diaporama », et sélectionnez « Appliquer », puis le DIAPORAMA commence. Appuyez sur les boutons de direction ▲, ▼ pour afficher l'image fixe suivante ou précédente. Définissez DIAPORAMA sur « Mode Normal » et DIAPORAMA s'affiche jusqu'au redémarrage.
	Mode de répétition Vidéo	Cochez « Mode de répétition Vidéo », et sélectionnez « Appliquer » puis redémarrez, et l'image fixe est affichée. Le mode de lecture d'image animée (Mode de répétition Vidéo) continue jusqu'à ce que DIAPORAMA soit défini sur « Mode Normal » et relancé.
AVANCÉ	Alimentation (Hors Tension / En veille)	Définissez l'alimentation ou non du lecteur multimédia lorsque l'écran est sur OFF ou en mode d'économie d'énergie. ■[Activé] Normalament, utilisez ce réglage. * Les réglages d'affichage sont également nécessaires. Consultez les « Réglages » en page 6.
		□[Désactivé] Vous ne pouvez utiliser la fonction de minuterie d'alimentation ni la distribution de programme par LAN. *Ce réglage peut réduire la consommation d'électricité lorsque l'écran est hors tension.
	Minuterie de mise hors tension □Extinction de l'écran	■(Activé): Met le lecteur multimédia et l'écran hors tension lorsque la minuterie du lecteur multimédia est définie sur OFF. □(Désactivé) Seul le lecteur multimédia est mis hors tension lorsque la minuterie du lecteur est définie sur OFF. * Le réglage par défaut est « Invalid ».
	Minuterie de mise sous tension □Sélection de l'entrée d'affichage	■(Activé): Bascule l'entrée d'affichage vers le lecteur multimédia lorsque la minuterie du lecteur multimédia est définie sur ON. □(Désactivé) L'entrée d'affichage ne bascule pas lorsque la minuterie du lecteur est définie sur ON. *Le réglage par défaut est « Désactivé ».
	Fréquence d'entrée vidéo composante	Sélectionnez 50 Hz ou 60 Hz selon la source d'entrée vidéo composante.

Mode Diaporama/Mode de répétition Vidéo

Ces fonctions affichent en continu des données d'images fixes (*.jpg, *.jpeg, *.png, *.bmp) ou des fichiers de films (WMV9, MPEG1, MPEG2) sur la mémoire USB dans l'ordre des noms de fichiers.

Les données d'images fixes ou de films peuvent être affichées sans utiliser le logiciel de création.

Comment définir le Mode Diaporama

1. Définissez la mémoire USB qui contient les données d'images fixes que vous souhaitez afficher sur le lecteur multimédia.

REMARQUE:

- Changez le nom du dossier qui contient les images fixes pour un nom qui ne contient pas « media ».

2. Sélectionnez « Mode Diaporama » dans la rubrique « DIAPORAMA » du menu OSD.
3. Vous pouvez définir l'heure de 3 secondes à 60 secondes. Si le réglage est « Manual », l'affichage peut basculer à l'aide des boutons de direction ▲, ▼ de la télécommande.

ATTENTION:

Le réglage pour l'heure d'affichage est valide après le redémarrage.

4. Appuyez sur le bouton SET sous « Dossier », et sélectionnez le dossier qui contient les images fixes à afficher.

ATTENTION:

Les dossiers de plus de 2 niveaux inférieurs ne peuvent être sélectionnés. La sélection du nom de dossier est validée après le redémarrage.

5. Sélectionnez « Appliquer » puis « Oui » sur l'écran de confirmation, et l'appareil redémarre automatiquement.

REMARQUE:

Pendant l'affichage d'images fixes, appuyez sur les boutons de direction ▲, ▼ et l'image fixe suivante ou précédente s'affiche.

Comment définir le Mode de répétition Vidéo

1. Définissez la mémoire USB qui contient le fichier d'image animée que vous souhaitez afficher dans le lecteur multimédia.

Remarque

- Changez le nom du dossier qui contient le fichier des images animées pour un nom qui ne contient pas « media ».

2. Sélectionnez « Mode de répétition Vidéo » dans la rubrique « DIAPORAMA » du menu OSD.

ATTENTION:

- Sélectionnez full screen et l'image sera toujours affichée en plein écran.

3. Appuyez sur le bouton SET sous « Dossier », et sélectionnez le nom du dossier qui contient les films que vous souhaitez afficher.

ATTENTION:

Les dossiers de plus de 2 niveaux inférieurs ne peuvent être sélectionnés. La sélection du nom de dossier est validée après le redémarrage.

4. Sélectionnez « Appliquer » puis « Oui » sur l'écran de confirmation, et l'appareil redémarre automatiquement.

Comment sortir du Mode Diaporama/Mode de répétition Vidéo

1. Lors de l'affichage de lecture de diaporama ou de film, appuyez sur le bouton MENU de la télécommande et affichez le menu OSD.
2. Après la sélection de « Mode Normal » sous « DIAPORAMA » du menu OSD, sélectionnez « Oui » sur l'écran de confirmation et l'appareil redémarre automatiquement en mode normal.

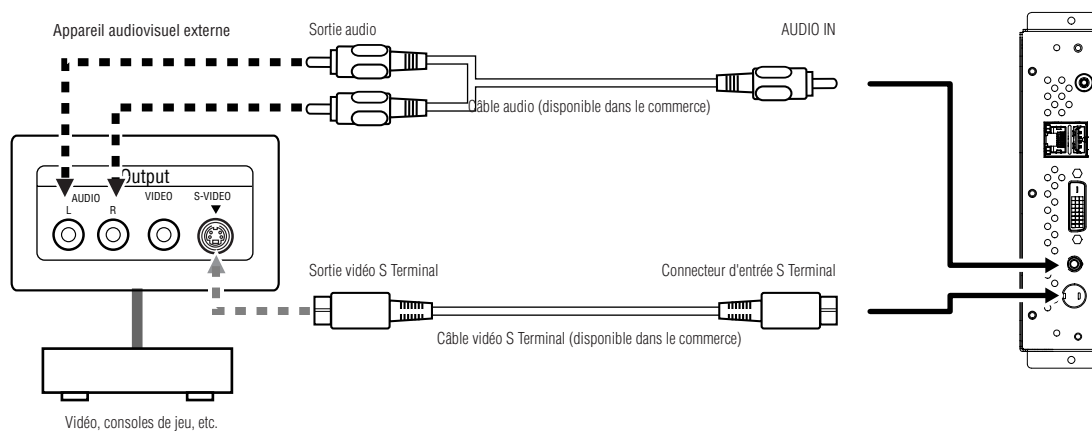
Comment créer des données de programme au moyen de vidéo externe

Les images de vidéo externe du connecteur d'entrée S TERMINAL peuvent être affichées avec des images fixes et des messages. (Pour plus de détails, consultez le manuel d'utilisation du logiciel de création.)

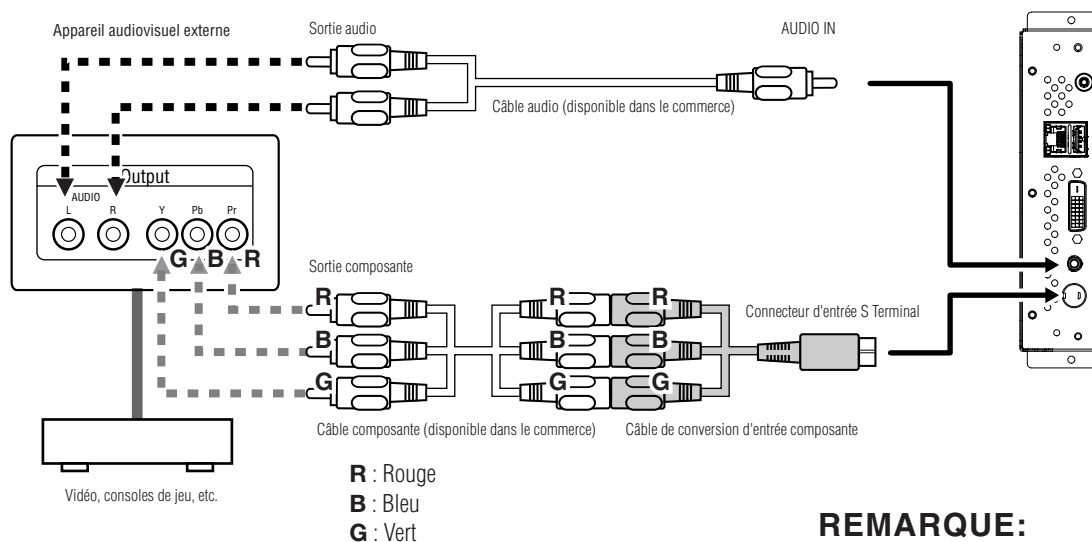
Image vidéo externe	Image fixe
Message	

Ce qui suit montre la connexion avec un appareil audiovisuel disponible dans le commerce.

Connexion au périphérique audiovisuel au moyen d'une sortie S terminal



Connexion au périphérique audiovisuel avec sorties composante



REMARQUE:

Les programmes qui utilisent des images vidéo externes ne peuvent être émis vers le connecteur de sortie DVI. Ils ne peuvent être émis que vers l'écran auquel ce périphérique est connecté.

Connexion et réglage LAN

Introduction

Lors de la distribution de données de programme par LAN, la connexion et le réglage LAN sont nécessaires.

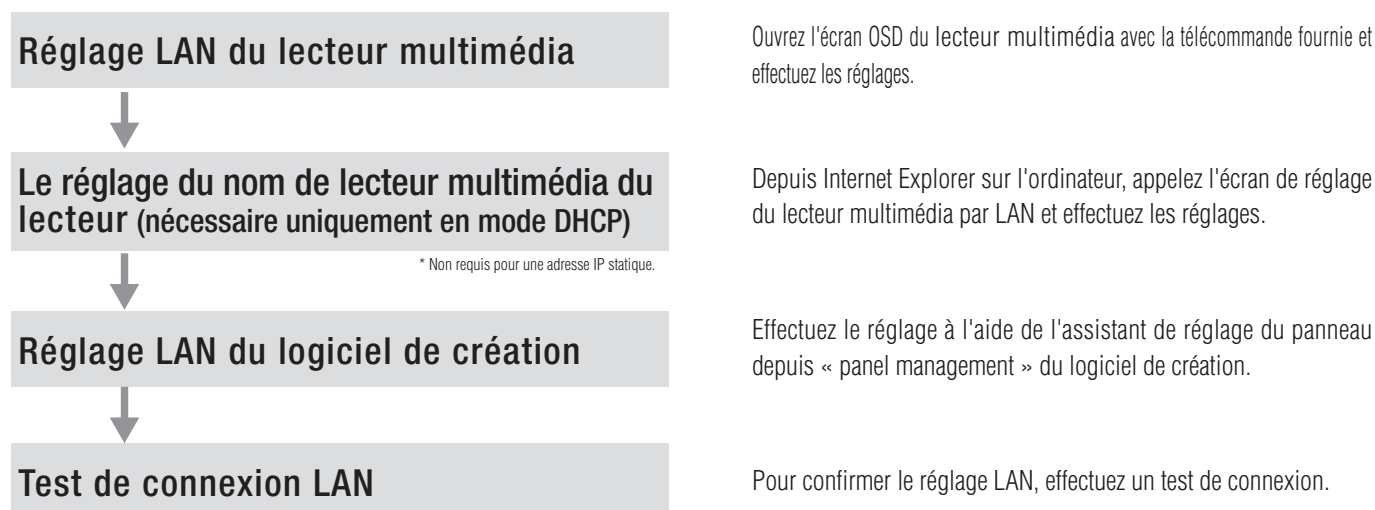
Vous disposez de deux méthodes pour le réglage de l'adresse IP, une pour l'adresse IP statique et une qui utilise les serveurs DHCP.

Dans le cas d'une adresse IP statique, consultez « Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation d'une adresse IP statique », et dans le cas d'un serveur DHCP consultez « Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation d'un serveur DHCP ».

REMARQUE:

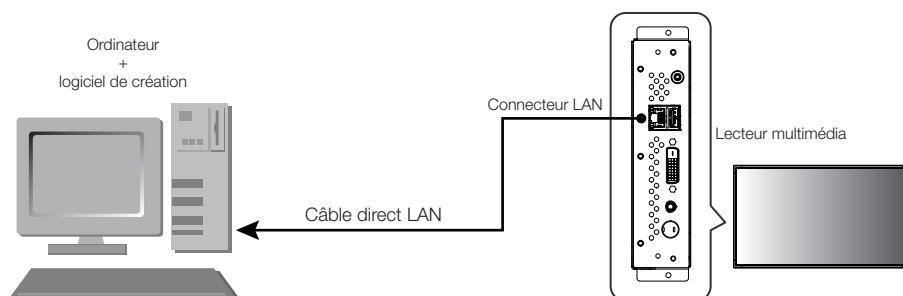
Le serveur DHCP fournit les adresses IP aux appareils du réseau (RÉSEAU). D'habitude, ceux-ci sont intégrés aux routeurs.

La procédure pour le réglage LAN est la suivante.

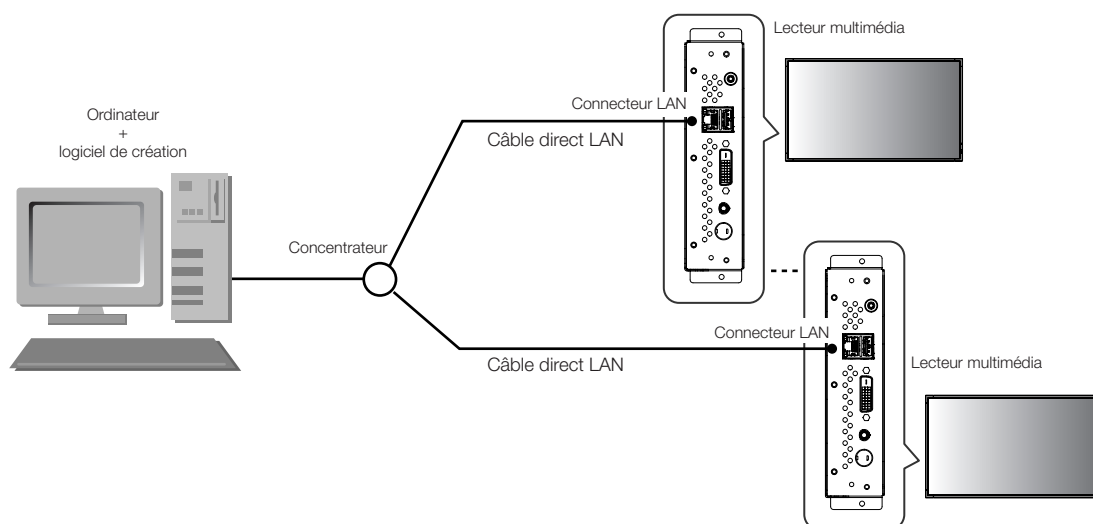


Connexion et réglage LAN (suite)

•Lors de la connexion directe à un ordinateur



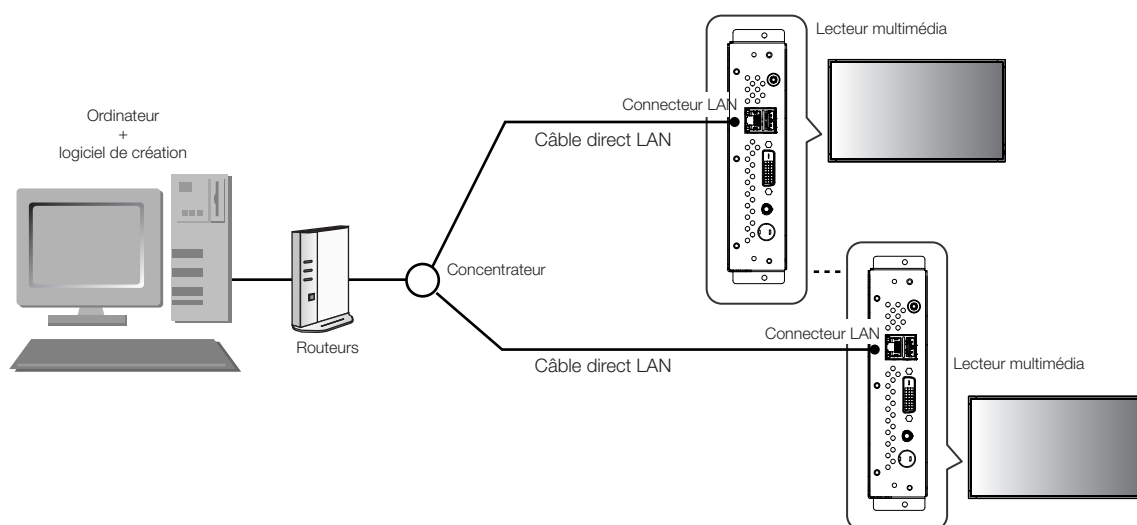
•Lors de l'utilisation d'un serveur DHCP (intégré dans les routeurs)



•When using a DHCP server (built into routers)

REMARQUE:

Consultez « Connexion et réglage LAN : Utilisation de serveurs DHCP ».



REMARQUE:

Il est possible de connecter jusqu'à 20 lecteurs multimédia.

ATTENTION:

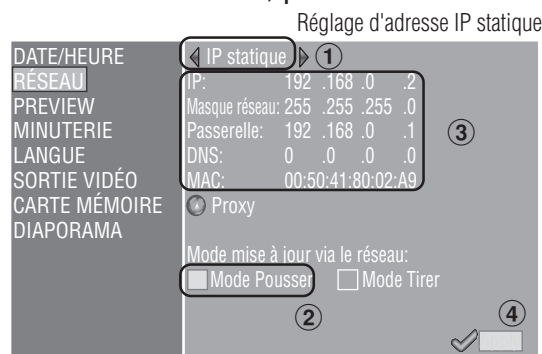
Connectez l'ordinateur et le lecteur multimédia à la borne LAN, pas à la borne WAN des routeurs.
Utilisez des routeurs, des câbles LAN et un concentrateur disponibles dans le commerce.
Utilisez des câbles LAN de catégorie 5 ou plus.

Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation d'une adresse IP statique

1. Réglage d'adresse IP statique du lecteur multimédia

- 1) Mettez le lecteur multimédia et l'écran sous tension.
- 2) Affichez l'écran OSD à l'aide des boutons de menu de la télécommande, puis ouvrez « RÉSEAU ».
- 3) Définissez l'adresse IP.

- ① Utilisez les boutons de direction de gauche et de droite sur la télécommande pour sélectionner « IP statique ».
- ② Sélectionnez « Mode Pousser ».
- ③ Utilisez les boutons numérotés de la télécommande et effectuez les réglages comme sur le tableau ci-après. Prenez note de l'adresse IP définie pour référence ultérieure.
- ④ Sélectionnez « Appliquer ».
- ⑤ Fermez le menu OSD à l'aide des boutons EXIT.



IP	Découvrez l'adresse IP de l'ordinateur, ne changez que le dernier chiffre de cette adresse, et définissez une adresse IP différente des autres lecteurs multimédia. Ex) Adresse IP de l'ordinateur : Dans le cas de 192.168.0.10, définissez le premier lecteur multimédia sur 192.168.0.2. Définissez le second lecteur multimédia sur 192.168.0.3.
Masque réseau	Définissez la même valeur que le masque de réseau de l'ordinateur. Le réglage par défaut est (255.255.255.0)
Passerelle	Laissez ceci sur le réglage par défaut. Le réglage par défaut est (192.168.0.1)
DNS	Laissez ceci sur le réglage par défaut. Le réglage par défaut est (0.0.0.0)

ATTENTION:

Définissez l'adresse IP de l'ordinateur en fonction de l'environnement du réseau.

REMARQUE:

Pour confirmer l'adresse IP et le masque de réseau de l'ordinateur, lancez « command prompt » (dans le menu Start >All programs >Accessories.) sous Windows XP/Vista et exécutez C:\> ipconfig.

Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation d'une adresse IP statique (suite)

2. Enregistrement de panneau du logiciel de création

Cliquez sur le bouton de réglage du panneau dans le menu « Panel Control » du logiciel de création.

- ① Réglage de liste de distribution
Si aucun changement n'est nécessaire, cliquez sur « Next ».
- ② Définissez sur LAN (IP statique) sous le réglage de type de connexion.
- ③ Entrez l'adresse IP définie sous 1.
- ④ - ⑥ Définissez si nécessaire puis cliquez sur « Next ».
- ⑦ Vérifiez les détails du réglage et cliquez sur « Complete ».

Pour tous les lecteurs multimédia, suivez les étapes 1 à 7, puis vérifiez une nouvelle fois les détails du réglage dans le menu « Panel Control ».

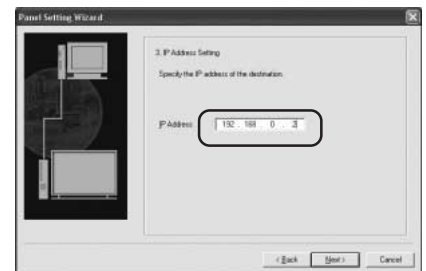
REMARQUE:

Les réglages ci-dessus peuvent être changés dans « Panel Property » de « Panel Control ».

Bouton de lancement de l'assistant de réglage du panneau du logiciel de création



Réglage d'adresse IP du logiciel de création

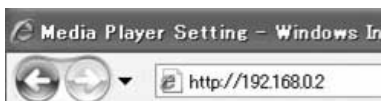


Exemple : Enregistrement de 2 lecteurs multimédia



3. Test de connexion LAN

- 1) Lancez Internet Explorer sur l'ordinateur, entrez l'adresse IP statique définie dans le logiciel de création après « http:// » dans la barre d'adresse.



- 2) Si l'écran de nom d'utilisateur et mot de passe s'affiche, entrez le nom d'utilisateur : default et le mot de passe : 0000.
- 3) Vérifiez que l'écran de réglage s'affiche.

Écran du nom d'utilisateur et mot de passe



Écran de réglage WEB

REMARQUE:

Le réglage du lecteur multimédia peut être vérifié sur l'écran de réglage WEB.

ATTENTION:

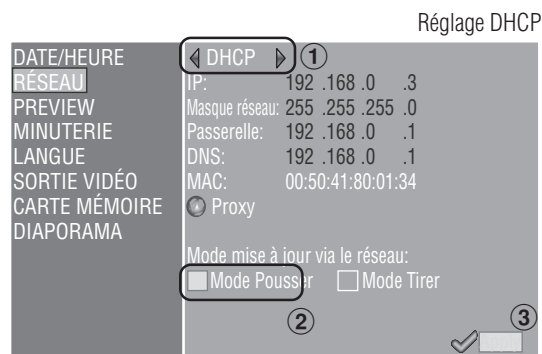
Il peut ne pas s'afficher correctement sur un navigateur autre qu'Internet Explorer.



Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation du serveur DHCP

1. Définissez le lecteur multimédia sur le mode DHCP.

- 1) Mettez sous tension le lecteur multimédia, l'écran, le concentrateur et les routeurs.
- 2) Utilisez le bouton de menu sur la télécommande pour afficher l'écran OSD, et ouvrez « RÉSEAU ».
- 3) Définissez l'écran OSD comme indiqué ci-dessous.



- ① Sélectionnez « DHCP » à l'aide des boutons de gauche et de droite de la télécommande.
- ② Sélectionnez « Mode Pousser ».
- ③ Sélectionnez « Appliquer ».

2. Vérifiez et définissez le nom du lecteur multimédia

Le nom du lecteur multimédia est nécessaire dans « Panel Control » du logiciel de création.

- 1) Connectez l'ordinateur, le lecteur multimédia et le serveur DHCP (ou routeurs) sur le RÉSEAU (réseau), et mettez sous tension.
- 2) Ouvrez « RÉSEAU » sur l'écran OSD du lecteur multimédia, vérifiez que l'adresse IP est correctement définie sur le serveur DHCP, et prenez note de l'adresse IP. (Elle peut être définie sur toute valeur autre que 0.0.0.0.)
- 3) Vérifiez que l'adresse IP de l'ordinateur est définie.

REMARQUE:

L'adresse IP est définie lorsque DHCP est défini sous OSD ou lors du démarrage.

- 4) Lancez Internet Explorer sur l'ordinateur, entrez l'adresse IP du lecteur multimédia vérifiée sous 2) dans la barre d'adresse après « http: // », puis cliquez sur le bouton « Go ».
- 5) L'écran de saisie s'affiche pour le nom d'utilisateur et le mot de passe. Entrez le nom



Ex. http: //192.168.0.2

d'utilisateur en caractères à un octet et le mot de passe par défaut, 0000, puis cliquez sur « OK ».

ATTENTION:

- Préparez les routeurs munis d'un serveur DHCP ou de la fonction de serveur DHCP.
- Dans le cas de routeurs, validez la fonction de serveur DHCP.
- Définissez l'adresse IP de l'ordinateur en fonction de l'environnement du réseau.

REMARQUE:

Pour confirmer l'adresse IP et le masque de réseau de l'ordinateur, lancez « command prompt » (dans le menu Start > All programs > Accessories.) sous Windows XP/Vista et exécutez C:\> ipconfig.

Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe sur l'écran de réglage



Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation d'un serveur DHCP (suite1)

- 6) Après l'affichage de l'écran de réglage, vérifiez le nom du lecteur multimédia (player Name).
Pour changer le nom, cliquez sur le bouton Change Player Name, entrez le nom avec un maximum de 15 caractères d'un octet en commençant par une lettre de l'alphabet, puis cliquez sur le bouton « Submit ». (N'utilisez pas de symbole ni d'espace.)
Prenez note du nom du lecteur multimédia.
- 7) Fermez Internet Explorer.

ATTENTION:

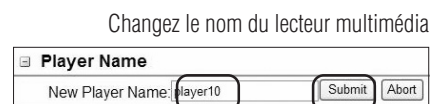
Définissez de manière à ce que le nom diffère d'autres lecteurs multimédia.
Les majuscules et minuscules ne sont pas prises en compte.

REMARQUE:

La valeur de réglage par défaut du nom de lecteur multimédia est DS34XXXXXX.
XXXXXX correspondent aux 6 derniers chiffres de l'adresse MAC du lecteur multimédia.
L'adresse MAC peut être vérifiée sous le « MAC » de « RÉSEAU » dans OSD.

Exemple

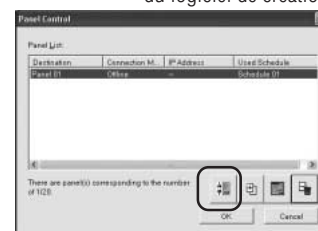
Cas de MAC : 0050418000e9, le nom du lecteur multimédia est DS348000e9.
Il peut être utilisé sans modifier le nom.



3. Enregistrement de panneau du logiciel de création

Cliquez sur l'assistant de réglage de panneau dans le menu « Panel Control » du logiciel de création, et lancez l'assistant.

Bouton de lancement du réglage de panneau du logiciel de création



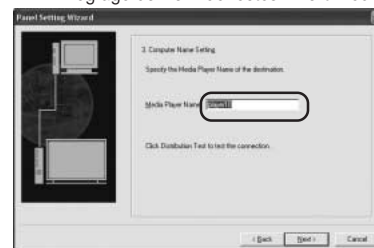
- ① Réglage du nom de liste de distribution
Si aucun changement n'est nécessaire, cliquez sur « Next ».
- ② Définissez sur LAN (DHCP) sous le réglage de type de connexion.
- ③ Entrez le nom du lecteur multimédia.
- ④ - ⑥ Effectuez les réglages suivants selon le besoin, puis cliquez sur « Next ».
- ⑦ Vérifiez les détails du réglage et cliquez sur « Complete ».

Effectuez ①-⑦ pour tous les lecteurs multimédia.

Vérifiez une nouvelle fois les détails du réglage dans le menu « Panel Control ».

Le réglage est terminé.

Réglage du nom de lecteur multimédia



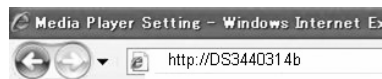
Exemple : Enregistrement de deux lecteurs multimédia



Connexion et réglage LAN : Lors de l'utilisation d'un serveur DHCP (suite2)

4. Test de connexion LAN

- 1) Lancez Internet Explorer sur l'ordinateur, entrez le nom du lecteur multimédia défini dans le logiciel de création dans la colonne après http://.



Ex. http: //DS3440314b

REMARQUE:

La différence entre majuscules et minuscules dans le nom du lecteur multimédia n'est pas prise en compte.

- 2) Lorsque l'écran de nom d'utilisateur et mot de passe s'affiche, entrez comme « nom d'utilisateur : default et le mot de passe : 0000 »

Écran du nom d'utilisateur et mot de passe

- 3) Vérifiez que l'écran de réglage s'affiche.

REMARQUE:

Le réglage du lecteur multimédia peut être vérifié sur l'écran de réglage WEB.

ATTENTION:

Il peut ne pas s'afficher correctement sur un navigateur autre qu'Internet Explorer.

Écran de réglage WEB

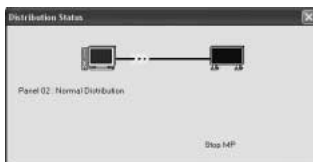
Distribuez les données de programme au lecteur multimédia

1. Utilisez le logiciel de création pour créer un programme.
Consultez le « Guide abrégé de référence SB-L008KU » sur le CD-ROM fourni.
2. Mettez sous tension les périphériques du réseau tels que les lecteurs multimédia, les ordinateurs, les concentrateurs et routeurs.
3. Cliquez sur le bouton « Distribution » dans le logiciel de création.
4. Sélectionnez le destinataire (lecteur multimédia) dans « Distribution List ».
5. Sélectionnez le programme qui est nécessaire. (Lors de la sélection du destinataire, le programme enregistré dans la programmation est sélectionné.)
6. Cliquez sur le bouton Execute distribution.
7. Les données de programme sont distribuées aux destinataires sélectionnés dans la liste. Après la distribution de programme à tous les destinataires, celui-ci s'achève.

Sélectionnez les destinataires et le programme



REMARQUE:



Vous pouvez vérifier les informations d'erreur et du programme de distribution dans le journal de distribution.

8. Au début de la distribution, le lecteur multimédia arrête d'afficher le programme et reçoit les

Mise à jour en cours... Veuillez ne pas couper l'alimentation.

données de programme. Pendant la réception des données, le message suivant s'affiche.

ATTENTION:

- Si les données sont reçues alors que le programme n'est pas affiché, le message ne s'affiche pas et l'écran reste noir.

9. Après la réception des données de programme, le lecteur multimédia génère les données de programme.
10. Le lecteur multimédia redémarre (cela prend environ 1 minute), puis le programme s'affiche selon la programmation.

ATTENTION:

- Une fois la distribution effectuée, les anciens programmes de la carte mémoire SD sont effacés.
- Pour distribuer un programme de 100 Mb vers un lecteur multimédia, 1) il faut environ 1 minute pour distribuer le logiciel de création, et 2) 1 minute pour générer les données de programme sur le côté lecteur multimédia après la distribution.
*La durée varie selon la performance de l'ordinateur et des détails du programme.
*Après 2), il faut environ 1 minute pour le redémarrage du lecteur multimédia.
- Ne mettez pas hors tension pendant la distribution de données ou pendant la création de données de programme.
- Pendant que le lecteur multimédia génère les données de programme, si vous distribuez le contenu depuis le logiciel de création vers (les procédures décrites dans les étapes 9. et 10. ci-dessus), une erreur de distribution survient. Effectuez la distribution après le redémarrage du lecteur multimédia.

À propos de la distribution de différence des données de programme

Pour les programmes qui sont redistribués par LAN afin de réduire la durée, seuls les films, les images fixes et les fichiers audio récemment ajoutés sont distribués.

Type de programme	Fichier de distribution
Programme à distribuer	Tous les fichiers enregistrés dans le programme
Programme à distribuer une nouvelle fois Remarque 1)	Ne distribuez que les films, les images fixes et les fichiers audio qui ont été ajoutés. Remarque 2)

Remarque 1) La redistribution signifie qu'un programme du même nom a été préalablement distribué au lecteur multimédia.

Remarque 2) Les données de message et le fichier de programmation sont toujours distribués.

Remarque 3) Après la distribution, le lecteur multimédia génère un nouveau programme à partir de nouveaux fichiers et de fichiers existants. Les anciens fichiers non nécessaires et les anciens programmes sont supprimés.

Capacité maximale de données de programme

Pour connaître la capacité maximale de données de programme d'un lecteur multimédia, consultez le tableau ci-dessous.

Si une erreur de capacité insuffisante de carte mémoire SD (code d'erreur 441) s'affiche pendant la distribution, réduisez les données de programme ou augmentez la capacité de carte mémoire SD.

Méthode de distribution	Capacité maximale de données de programme	Ex)
Mémoire USB	Dans 90 % de la capacité de carte mémoire SD Remarque 1), Remarque 2)	Dans le cas de carte SD de 2 gigaoctets, jusqu'à 1,8 gigaoctet.
LAN	En règle générale, elle doit être inférieure à 45 % de la capacité de la carte mémoire SD. Remarque 3), Remarque 2)	Dans le cas d'une carte SD de 2 gigaoctets, jusqu'à 0,9 gigaoctet en règle générale.

Remarque 1) La capacité de données de programme est le total des capacités de toutes les données de programme.

La capacité d'une donnée de programme est la capacité totale des images animées, fixes et des données audio enregistrées.

Ex) Lorsque le programme distribué à un lecteur multimédia enregistre le programme 1 (image fixe 1 et film 1) et le programme 2 (image fixe 2 et film 1), la capacité de données de programme sera la capacité totale de l'image fixe 1 + le film 1 + l'image fixe 2 + le film 1.

Remarque 2) Après la distribution, la zone occupée par la carte SD peut être vérifiée dans les rubriques « CARTE MÉMOIRE » du menu OSD.

Remarque 3) La capacité maximale peut augmenter en fonction de la structure du programme.

Dépannage (démarrage, sortie audio vidéo, télécommande, OSD)

Problème	État	Causes et remèdes	Page de référence
Absence d'alimentation	Le voyant LED d'alimentation de l'écran n'est pas allumé.	Consultez « Dépannage » dans le manuel d'utilisation de l'écran	—
Il n'y a ni image ni son	Aucune image ne s'affiche sur l'écran.	En l'absence de programmation, le périphérique entre en mode d'économie d'énergie. Lorsqu'un programme commence, il est automatiquement mis sous tension et le programme est affiché.	P8
		Vérifiez que l'entrée OPTION est sélectionnée pour l'écran. Vous pouvez la sélectionner en appuyant sur le bouton OPTION de la télécommande.	P5
		Vérifiez que le lecteur multimédia est complètement inséré dans l'écran.	P3
	Aucune image n'est émise par le connecteur de sortie DVI	Les programmes qui utilisent des images vidéo externes ne peuvent être émis par le connecteur de sortie DVI.	P13
	Pas de son	Consultez « Dépannage » dans le manuel d'utilisation de l'écran	—
La télécommande ne répond pas		Consultez « Dépannage » dans le manuel d'utilisation de l'écran	—
Lorsqu'aucun programme n'est programmé, le périphérique ne se met pas en mode d'économie d'énergie.		Vérifiez que le réglage du mode d'économie d'énergie de l'écran est sur ON.	P7
		Lorsque le réglage de l'alimentation du menu Advanced du menu OSD est sur [Do not supply], le périphérique n'entre pas en mode d'économie d'énergie.	P11
La fonction de minuterie ne fonctionne pas correctement.	Le périphérique ne se met pas sous tension	Vérifiez que le réglage [Standby mode] de l'écran est sur [Standby].	P7
	Le périphérique ne se met pas hors tension	Vérifiez que le réglage [Power supply] du lecteur multimédia est sur [Supply].	P11
Pendant le démarrage, l'écran d'avertissement s'affiche.	Le message « It failed to access the CARTE MEMOIRE » s'affiche.	La carte mémoire peut être déplacée. Vérifiez la bonne installation de la carte mémoire.	P3
	Le message « It failed to recover library (.img) file. There is no library file in the memory card » s'affiche.	Retirez la carte mémoire, et vérifiez qu'il y a un fichier avec l'extension .img sur l'ordinateur. S'il n'y a pas de fichier avec cette extension, obtenez un fichier depuis le CD-ROM fourni et copiez-le.	P26
	Le message « Il n'y a actuellement aucun programme planifié » s'affiche.	Vérifiez que la date et l'heure sont bien réglées.	P7, 11
	Le message « Un fichier contenu a été trouvé dans la mémoire USB. Appuyez sur [Set] pour mettre à jour le contenu de la mémoire USB. » s'affiche.	Vérifiez le réglage de programmation de l'outil de création pour confirmer qu'il n'y a aucune erreur. S'il y a une erreur, corrigez la programmation et effectuez une mise à jour du contenu.	—
	Le message « Merci d'insérer la mémoire USB pour accéder au mode Diaporama. » ou « Merci d'insérer la mémoire USB pour accéder au mode Répétition de vidéo. » s'affiche.	Ceci s'affiche lorsqu'une mémoire USB a été installée. Si une mise à jour de contenu n'est pas effectuée, appuyez sur le bouton EXIT et retirez la mémoire USB.	—
	« Il n'y a pas de fichier dans la mémoire USB pour le mode Diaporama. » ou « Il n'y a pas de fichier dans la mémoire USB pour le mode répétition de vidéo. Veuillez brancher une autre mémoire USB. » s'affiche.	C'est le Mode Diaporama ou le Mode de répétition Vidéo. Connectez une mémoire USB qui contient des images fixes ou des films. Connectez une mémoire USB qui contient des images fixes ou des images animées. Si vous ne souhaitez pas utiliser ce mode, appuyez sur le bouton EXIT et quittez-le, et définissez le Mode Diaporama ou le mode de lecture d'image animée (Moving image play mode) sur « Mode Normal » dans le menu DIAPORAMA de l'écran OSD.	P11, 12
	Même quand l'alimentation est activée lorsque la mémoire USB est installée, le message « Un fichier contenu a été trouvé dans la mémoire USB. Appuyez sur [Set] pour mettre à jour le contenu de la mémoire USB. » ne s'affiche pas.	Utilisez l'ordinateur pour vérifier qu'il y a un dossier appelé « media » sur la mémoire USB. S'il n'y a pas de dossier appelé « media », utilisez le logiciel de création pour enregistrer les données de programme sur la mémoire USB.	—
	Le message « Contenu du fichier introuvable. La mise à jour a échoué. » s'affiche.	Vérifiez la connexion de l'extension du câble USB.	P6
Le contenu ne peut être mis à jour	Le message « La taille du contenu est trop importante. Veuillez la réduire puis effectuez une nouvelle mise à jour. » s'affiche.	Assurez-vous que le format de mémoire USB n'est pas le format NTFS.	—
	Pendant le démarrage, le diaporama commence	Vérifiez que la mémoire USB n'est pas cryptée.	—
		Essayez une autre mémoire USB.	—
		Utilisez le logiciel de création pour enregistrer les données de programme sur la mémoire USB.	—
La fonction de minuterie OSD ne fonctionne pas	Le réglage de minuterie du menu OSD ne peut être défini.	Utilisez le logiciel de création pour réduire la taille du programme. La capacité maximale pour le contenu est 1,8 gigaoctet (pour la carte mémoire fournie (2 gigaoctets)).	—
		Il est défini sur le Mode Diaporama. Pendant l'affichage du diaporama, appuyez sur le bouton MENU pour afficher le menu OSD, changez le réglage du diaporama pour « Mode Normal » puis redémarrez.	P11, 12
L'alimentation est automatiquement désactivée.		Lorsque le contrôle d'alimentation est défini avec mise à jour de contenu, la fonction de minuterie est annulée.	P11
Le Mode Diaporama ou le Mode de répétition Vidéo ne fonctionnera pas.	Lors de la mise sous tension, le message « Il n'y a pas de fichier dans la mémoire USB pour le mode Diaporama. » ou « Il n'y a pas de fichier dans la mémoire USB pour le mode répétition de vidéo. Veuillez brancher une autre mémoire USB. » s'affiche.	Vérifiez que le contrôle d'alimentation n'est pas défini sous MINUTERIE ou dans le logiciel de création. S'il est défini, désengagez-le si nécessaire. Pour plus de détails sur la désactivation du contrôle d'alimentation dans le logiciel de création, consultez la section de gestion de l'alimentation du manuel d'utilisation du logiciel de création.	—
	La mémoire USB est installée, mais, lors de la mise sous tension, le message « Merci d'insérer la mémoire USB pour accéder au mode Diaporama. » ou « Merci d'insérer la mémoire USB pour accéder au mode Répétition de vidéo. » s'affiche.	Vérifiez qu'il y a des images fixes ou des films sur la mémoire USB, ou vérifiez le réglage de dossier sous « DIAPORAMA » dans le menu OSD.	P11, 12
	Pendant le démarrage, l'écran de confirmation de mise à jour du contenu s'affiche ou le programme existant s'affiche.	Vérifiez que le fichier d'image fixe ou celui de film est pris en charge par le lecteur multimédia.	P28
		Vérifiez la connexion de l'extension du câble USB.	P6
		Essayez une autre mémoire USB.	—
		Vérifiez que le Mode Diaporama est sélectionné dans le menu « DIAPORAMA » de l'écran OSD.	P11, 12

Dépannage (programme, affichage de contenu)

Symptômes	États	Cause et mesures	Page de référence
Le film ne s'affiche pas correctement.	Le message « Le codec n'est pas supporté. » s'affiche, rien ne s'affiche ou le symbole  s'affiche.	Vérifiez que le codec du fichier de film que vous essayez d'afficher est pris en charge par cet appareil.	P28
	Le message « Le codec n'est pas supporté. » s'affiche, rien ne s'affiche ou le symbole  s'affiche.	Le fichier ne peut être ouvert ni lu. Le format du fichier peut ne pas être pris en charge. Vérifiez les détails du format dans « Caractéristiques de contenu ». Ou le fichier peut être endommagé. Vérifiez qu'il peut être lu sur l'ordinateur.	
	Le message « Le codec n'est pas supporté. » s'affiche, rien ne s'affiche ou le symbole  s'affiche.	Si le débit binaire de l'image animée dépasse la valeur maximale, cette image ne s'affiche pas. Utilisez le logiciel de modification de l'image animée pour réduire le débit binaire. Référence : les images animées avec (taille de fichier d'image animée (octets)/durée de lecture (sec.)) x 8 bits) plus large que le débit binaire maximal ne seront pas affichées.	
	Le film s'affiche mais aucun son n'est émis.	Vérifiez que le fichier audio du fichier d'image animée est pris en charge par cet appareil.	
	Lorsque le programme s'affiche sur le lecteur multimédia, le film ne pivote pas de 90 degrés dans la disposition verticale.	Les films du lecteur multimédia ne sont pas automatiquement pivotés dans la disposition verticale. Avant d'utiliser le logiciel de création, utilisez le logiciel de modification de film et faites pivoter l'image. Les images animées qui comprennent une fonction de protection des droits d'auteur ne peuvent être lues.	P28 —
Les images fixes ne s'affichent pas correctement.	Le message « Les images ne sont pas prises en compte. » s'affiche, certaines images ne s'affichent pas ou le symbole  s'affiche.	Vérifiez que le format du fichier d'image que vous tentez d'afficher peut être affiché au moyen de cet appareil.	P28
		Vérifiez que le codec du fichier d'image que vous tentez d'afficher peut être affiché au moyen de cet appareil.	P28
		Le fichier peut être endommagé. Vérifiez qu'il peut être affiché sur l'ordinateur.	—
Le message ne s'affiche pas correctement.	Rien ne s'affiche.	Vérifiez le réglage de message du logiciel de création.	—
	Les caractères indiqués ne s'affichent pas.	Les symboles d'un octet et « < » ainsi que « > » ne s'affichent pas. Attribuez deux octets aux caractères.	—
	Lorsque la disposition verticale est sélectionnée, les caractères indiqués ne pivotent pas.	Un petit nombre de caractères spéciaux peuvent ne pas s'afficher.	—
	L'affichage du message prend du temps.	(=),(,)(" ") ne pivotent pas.	—
	L'affichage du texte superposé prend du temps.	Plus le nombre de caractères augmente dans un message, plus le temps augmente pour son affichage. Il faut environ 7 secondes pour afficher 100 caractères.	—
Les programmes qui utilisent la vidéo externe ne peuvent être émis vers le connecteur de sortie DVI.		Régalez la hauteur du texte superposé sur une valeur inférieure à 30 % de l'écran complet.	—
		Les programmes qui utilisent la vidéo externe ne peuvent être émis vers le connecteur de sortie DVI.	—
Il n'y a rien qui s'affiche entre les programmes.		Lors de la bascule de l'image animée, il y a environ 10 à 20 secondes sans image ni son, mais ceci ne représente pas une erreur ni un dysfonctionnement.	—
Il n'y a pas d'affichage selon le réglage de programmation.		Vérifiez qu'il n'y a pas d'erreur dans le réglage de programmation de l'outil de création.	—
		S'il y a une ou des erreurs, rectifiez la programmation et mettez le contenu à jour.	—
		Vérifiez que la date et l'heure sont bien réglées.	P7, 11

Dépannage (lors de l'utilisation de LAN)

Symptômes	États	Code d'erreur du logiciel de création	Cause et mesures	Page de référence
- Pas de distribution possible. - Pas de connexion possible avec le test de connexion.	En cas de réglages d'adresse IP statique	Code d'erreur : -1 Code d'erreur : 102	Vérifiez que l'adresse IP définie dans le logiciel de création est correcte.	P16, 17
			Vérifiez que le réglage de réseau du lecteur multimédia est correct.	
			Vérifiez que les adresses IP des lecteurs multimédia ne se chevauchent pas.	
			Vérifiez le réglage de réseau de l'ordinateur.	
	En cas de réglage DHCP :	Code d'erreur : -1 Code d'erreur : 100 Code d'erreur : 102	Vérifiez que les serveurs DHCP des routeurs sont valides.	P18, 19, 20
			Vérifiez que le nom du lecteur multimédia est correct.	
			Vérifiez que le nom de lecteur multimédia du logiciel de création est correct.	
			Vérifiez que les noms des lecteurs multimédia ne se chevauchent pas.	
	Réglage d'adresse IP/DHCP fixe en commun	Code d'erreur : -1 Code d'erreur : 100 Code d'erreur : 101 Code d'erreur : 102	*La différence entre majuscules et minuscules dans le nom du lecteur multimédia n'est pas prise en compte.	P15
			Vérifiez la connexion du câble LAN.	
			Vérifiez que le routeur et le concentrateur sont sous tension (ON).	
			Le lecteur multimédia est mis hors tension par la minuterie d'alimentation. Mettez manuellement le lecteur multimédia sous tension. Changez le réglage de la minuterie d'alimentation de manière à ce que l'alimentation reste sur ON pendant la distribution.	
			Vérifiez que le numéro de port n'est pas fermé par un logiciel coupe-feu ou de sécurité. Ce périphérique utilise les ports 137, 138 ou 1900 lorsque l'envoi se fait depuis le lecteur multimédia. Un port optionnel est utilisé lorsque l'envoi se fait depuis le logiciel de création.	
			Le lecteur multimédia démarre. Laissez s'écouler un peu de temps avant la redistribution.	
	En cas de distribution hors ligne (lors de l'utilisation d'une mémoire USB)	Code d'erreur : 434 Code d'erreur : 441	Le lecteur multimédia est en cours de mise à jour. Laissez s'écouler un peu de temps avant la redistribution.	P26
			La capacité de la carte mémoire SD n'est pas suffisante. Réduisez les données de programme ou échangez la carte mémoire SD pour une autre dont la capacité est supérieure.	
			Il se peut qu'il ne reconnaisse pas la mémoire USB. Chargez de nouveau la mémoire USB.	
			La mémoire USB peut être codée. Elle ne peut pas être utilisée par ce périphérique.	
L'écran de réglage WEB ne peut être ouvert.	Une erreur est survenue lors de l'entrée du nom d'utilisateur et du mot de passe	Code d'erreur : 501 Code d'erreur : 507	Vérifiez que la capacité d'un fichier ne dépasse pas la limite supérieure de 4 Go.	P18, 20
			Entrez le nom d'utilisateur : default, et le mot de passe : 0000.	
			Définissez jusqu'à 15 caractères de moins d'un octet (alphabétiques ou chiffres) en commençant par l'alphabet. Vous ne pouvez pas utiliser de symboles ni d'espaces. Après l'entrée, cliquez sur le bouton Submit.	
	Le lecteur multimédia ne peut être configuré.		Ceci peut arriver lors de l'utilisation d'un navigateur autre qu'Internet Explorer.	P18, 19
	Le bouton de sélection ne s'affiche pas.			—

REMARQUE:

S'il y a un problème avec le test de connexion, consultez la page suivante.

Dépannage (utilisation de la commande Ping pour effectuer un test de connexion LAN)

Si les données ne peuvent être distribuées par LAN, utilisez la commande Ping de l'ordinateur pour effectuer un test de connexion LAN.

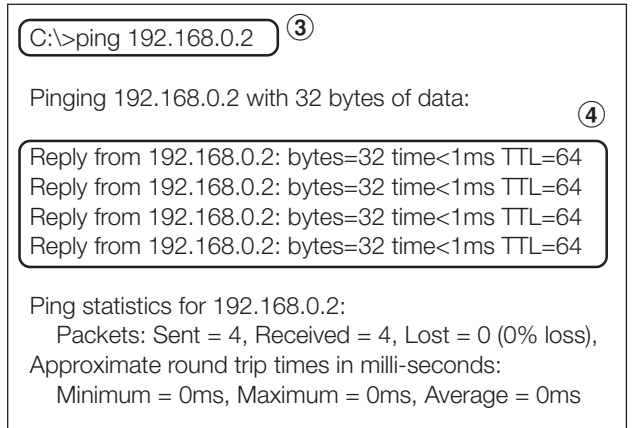
Dans le cas d'une adresse IP statique

- ① Vérifiez l'adresse IP sous « RÉSEAU » de l'affichage OSD.



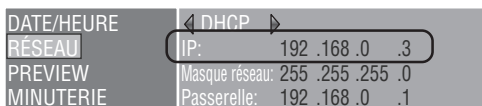
- ② Lancez l'invite de commande sous Windows sur l'ordinateur.
- ③ Entrez C: \>ping <IP Address>.
- ④ Si vous recevez une réponse, la connexion est établie.

Écran d'invite de commande

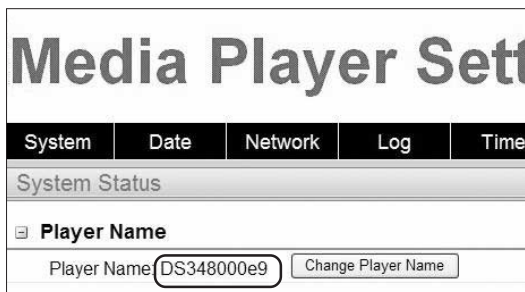


Lors de l'utilisation d'un serveur DHCP

- ① Vérifiez l'adresse IP sous « RÉSEAU » de l'affichage OSD.

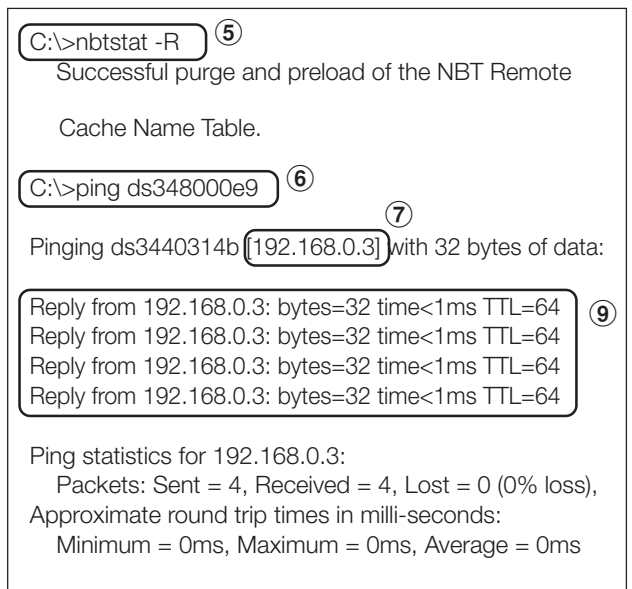


- ② Ouvrez Internet Explorer sur l'ordinateur et entrez « http://<IP Address> » dans la barre d'adresse.
- ③ Vérifiez le nom du lecteur multimédia lors de l'affichage de l'écran de réglage WEB.



- ④ Lancez l'invite de commande sous Windows.
- ⑤ Entrez C: \>nbtstat -R.
- ⑥ Entrez C: \>ping <Media Player name>.
- ⑦ Vérifiez qu'une adresse IP s'affiche.
- ⑧ Vérifiez qu'elle correspond à l'adresse IP sous ①.
- ⑨ Si vous recevez une réponse, la connexion est établie.

Écran d'invite de commande



REMARQUE:

S'il ne peut être connecté, vérifiez une nouvelle fois la connexion du câble LAN, les réglages du lecteur multimédia et de l'ordinateur, ainsi que l'alimentation de l'écran.

Si la connexion est possible avec ce test mais la distribution est impossible, vérifiez que la transmission FTP n'est pas bloquée par un logiciel coupe-feu ou un logiciel de sécurité.

Durée maximale de lecture pour les images animées

Dans le cas de la carte mémoire fournie (2 gigaoctets), elle est comme suit.

* La durée de lecture varie en fonction de la capacité de la carte mémoire SD, ainsi que du débit binaire VIDEO et AUDIO. Ne comprend pas les images fixes ni les messages.

Capacité de carte mémoire SD	débit binaire		Durée de lecture (min.)	Remarques
	VIDEO	AUDIO		
2 gigaoctets	25Mbps	128Kb/s	10	1920 x 1080 MPEG2
2 gigaoctets	10Mbps	128Kb/s	25	1920 x 1080 WMV9
2 gigaoctets	6Mbps	128Kb/s	40	720 x 480 MPEG2

La durée approximative peut-être calculée au moyen de la formule suivante.

Durée de lecture (sec.) = (capacité de carte mémoire SD (gigaoctet) x 0,9) x 1024 (Mb) x 1024 (Kb) x 8 bits / ((débit binaire VIDEO (Mb/s) x 1024 (Kb)) + débit binaire AUDIO (Kb/s))

Ex) Carte mémoire SD : 2 gigaoctets, débit binaire VIDEO : 10 Mb/s, débit binaire AUDIO : 128 Kb/s
 $(2G \times 0,9 \times 1024 \times 1024 \times 8) / (10 \times 1024 + 128) = 25 \text{ min.}$

À propos des cartes mémoire

Les firmwares (fichiers avec extension .img) sont préparés à l'avance sur la carte mémoire fournie. S'ils sont accidentellement supprimés, utilisez l'ordinateur pour copier le firmware depuis le dossier firmware_folder du CD-ROM fourni vers la carte mémoire.

Caractéristiques techniques

Écrans compatibles avec le lecteur multimédia SB-L008KU

LCD-P401, LCD-P461, LCD-M401, LCD-M406

Caractéristiques techniques du lecteur multimédia (SB-L008KU)

Éléments			Caractéristiques techniques
Interface interne	Sortie d'image interne	Résolution	1920 x 1080 / 60 Hz (réglages par défaut)
	Sortie audio	Sortie audio analogique	1360 x 768 / 60 Hz
	Entrée d'alimentation CC		Sortie G/D x 1
	Interface de carte SD		+16V
Interface externe	Sortie visuelle (Émet les mêmes signaux que la sortie visuelle interne)	Résolution	Interface de carte SD x 1 Capacité maximale : 8 gigaoctets (carte SD fournie : 2 gigaoctets)
		Interface	1920 x 1080 / 60 Hz (réglages par défaut)
	Interface de mémoire USB		1360 x 768 / 60 Hz
	LAN		DVI-D
	Entrée vidéo		Compatible uniquement avec mémoire USB. Capacité maximale de la mémoire USB : 8 gigaoctets
Pile de sauvegarde de l'heure			Connecteur : RJ45 x 1, 10/100BASE-TX *Remarque 1)
			Connecteur : Mini DIN 7P
Périphérique de mémoire externe	Carte mémoire SD		S Vidéo : NTSC / PAL
	Mémoire USB		Entrée composite *1
Logiciel fourni	Logiciel de création		1080i, 720p, 60Hz, 50Hz, 480p, 480i, 60Hz, 576p, 576i, 50Hz
	Viewer PPT Converter		Entrée G/D x 1, miniprise stéréo 3,5ø
Dimensions externes			Pile au lithium BR2032 de type pièce
Alimentation		Entrée CC	Carte mémoire SD de 2 gigaoctets fournie* Produit recommandé : figure sur notre site Web
			Conforme à l'interface USB 2.0. Des préparatifs séparés sont nécessaires. *Produit recommandé : figure sur notre site Web
Consommation électrique	Standard		Logiciel qui sert à la création de données de programme
	En mode veille ou économie d'énergie *2		Système d'exploitation : Windows XP, Vista
Règlements			Logiciel qui sert à convertir les fichiers PowerPoint en images fixes
Dimensions de l'emballage			Système d'exploitation : Windows XP, Vista
Poids			247,6 (L) x 143,6 (P) x 33,7 (H)
Température			+16 V ±5%
Humidité			Lecteur multimédia : 12 W (alimentation CC)
			Lecteur multimédia : 11 W (alimentation CC)
			Consommation totale avec l'écran : environ 35 W
			Lecteur multimédia : 0 W (alimentation CC)
			Consommation électrique totale, écran compris : environ similaire à l'alimentation de l'écran en mode veille
			VCCI-A
			376,0 mm (L) x 85,0 mm (H) x 225,0 mm (P)
			1.0kg
			1.5kg
			0 - 40 °C
			-10 - 60 °C
			10 à 80 % (sans condensation)
			10 à 90 % (sans condensation)

*Remarque1) Les programmes qui utilisent des images vidéo externes ne peuvent être émis vers le connecteur de sortie DVI. Ils ne peuvent être émis que vers l'écran auquel ce périphérique est connecté.

*Remarque2) Mode d'économie d'énergie (Power save mode)

En l'absence de spécification de programme, le lecteur multimédia entre en mode d'économie d'énergie. Pour en sortir, appuyez sur le bouton d'alimentation ON pour commencer.

*Remarque3) Dans la plupart des situations, sélectionnez [Supply]

*Remarque4) Lorsque le réglage est sur [Do not supply], vous ne pouvez utiliser la fonction de minuterie d'alimentation ni la distribution de programme par LAN.

Caractéristiques du logiciel de création

Fonction de disposition		Disposition du fichier d'image animée (ou image d'entrée vidéo), du fichier d'image fixe et du message sur l'écran.	
Création de message		Japonais, anglais	
Création de programmation		• Définissez la programmation pour le programme créé d'une façon quotidienne ou manuelle • Réglage hebdomadaire ON/OFF pour le contrôle d'alimentation du lecteur multimédia	
Programmes de distribution		Numéro distribué par LAN : 20 maximum Sortie vers mémoire USB	
Caractéristiques de système recommandées	Unité centrale	INTEL Pentium 3 1,0 GHz ou supérieure recommandée	
	Mémoire	256 mégaoctets ou plus	
	Résolution	1024 x 768, 65,536 couleurs ou plus	
	Systèmes d'exploitation compatibles	Microsoft Windows Vista Intégrale	
		Microsoft Windows Vista Entreprise	
		Microsoft Windows XP Professionnel	
		Microsoft Windows XP Edition Familiale	
Autres	Visual C++2005 SP1 Runtime Module		
	Pour Windows XP, Microsoft .NET Framework Version 2.0 ou 3.5		

Caractéristiques de logiciel de conversion et de visualisation PPT

Fichier source		Fichier Microsoft PowerPoint (*.PPT)	
Fichier de sortie de conversion		Format de conversion : JPEG/PNG/BMP	
		Résolution : maximum de 1920 x 1080 points	
Caractéristiques d'ordinateur recommandées	Unité centrale	INTEL Pentium 3 1,0 GHz ou supérieure recommandée	
	Mémoire	256 mégaoctets ou plus	
	Résolution maximale	1024 x 768, 65,536 couleurs ou plus	
	Systèmes d'exploitation compatibles	Microsoft Windows Vista Intégrale	
		Microsoft Windows Vista Entreprise	
Microsoft Windows XP Professionnel			
Microsoft Windows XP Edition Familiale			
PowerPoint		L'un des logiciels suivants doit être installé. PowerPoint 2000 PowerPoint 2002 PowerPoint 2003 PowerPoint 2007	

Restrictions

- Fonction d'ajout de PowerPoint
Cet appareil ne prend pas en charge les fonctions d'ajout, donc il est conseillé de ne pas les enregistrer.
- Utilisez cet appareil sans changer le réglage de « Slide switch method ». Même si « Switching Time » est sélectionné, il sera annulé.
- Format d'image fixe
Lors de la sélection d'un format pour la sortie, veillez à ne sélectionner que les formats d'image fixe pris en charge par cet appareil. Les formats pris en charge sont jpeg, BMP en couleur et PNG en couleur

Caractéristiques techniques (suite)

Caractéristiques de contenu

(1) Fichier de film

Type	Vidéo /Audio	Caractéristiques détaillées		Extension	Capacité maximale /fichier de film
WMV9 Remarque 6)	Vidéo	•Codec Windows Media Video 9 (WMV3) •Débit binaire Résolution normale (jusqu'à 720 x 480) : 20 Mb/s maximum Haute résolution (1920 x 1080 ou 1280 x 720) : 35 Mb/s maximum •Résolution maximale 1920 x 1080 25p (progressif) 1280 x 720 30p (progressif)	Remarque 1) Remarque 4)	.wmv	FAT16 : 2gigaoctets FAT32 : 4gigaoctets Remarque 7)
		•Codec Windows Media Video 9 Advanced Profile (WMVA) •Débit binaire Résolution normale (jusqu'à 720 x 480) : 20 Mb/s maximum Haute résolution (1920 x 1080 ou 1280 x 720) : 35 Mb/s maximum •Résolution maximale 1920 x 1080 25p (progressif), 50i (entrelacé) 1280 x 720 30p (progressif), 60p (progressif)	Remarque 2) Remarque 4)		
	Audio	•codec Windows Media Audio 9 (maximum 2 canaux) Windows Media Audio 9 Professional (maximum 2 canaux)	Remarque 5)		
MPEG1 Remarque 6)	Vidéo	Codec : Vidéo MPEG-1	Remarque 4)	.mpg .mpeg	
	Audio	•Codec : MPEG-1 Audio couche 2 •Débit binaire : Maximum 384 Kb/s •No. de canaux : 2 canaux •Grade d'échantillonnage : 16 bits/24 bits, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz			
MPEG2 Remarque 6)	Vidéo	•Débit binaire Résolution normale (jusqu'à 720 x 480) : Maximum 20 Mb/s Haute résolution (1920 x 1080 ou 1280 x 720) : Maximum 35 Mb/s •Résolution maximale 1920 x 1080 25p (progressif), 60i (entrelacé) 1280 x 720 60p (progressif)	Remarque 3) Remarque 4)	.mpg .mpeg .m2p .m2v .vob	
	Audio	•Codec MPEG-1 Audio couche 2, MPEG-2 Audio couche 2, MPEG-1 Audio couche 3, MPEG-2 Audio couche 3, •Débit binaire Couche 2 : Maximum 384 Kb/s Couche 3 : Maximum 320 Kb/s •No. de canaux : 2 canaux •Grade d'échantillonnage 16 bits/24 bits, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz			

Remarque 1) MP@HL (profil principal, niveau élevé) : Jusqu'à 1280 x 720 30p ou 1920 x 1080 25p
Ce qui suit n'est pas pris en charge.

- Profil complexe
- Mode entrelacé
- Fichier créé à l'aide de l'encodeur WMV9 BETA
- WMV1 ou WMV2

Remarque 2) MP@HL (profil principal, niveau élevé) : Jusqu'à 1280 x 720 30p ou 1920 x 1080 25p
AP@L3 (profil avancé, niveau L3) : Jusqu'à 1920 x 1080 50i ou 1920 x 1080 25p ou 1280 x 720 60p
Ce qui suit n'est pas pris en charge.

- Profil complexe
- Fichier créé à l'aide de l'encodeur WMV9 BETA
- WMV1 ou WMV2

Remarque 3) MP@HL (profil principal, niveau élevé) : Jusqu'à 1920 x 1080 25p ou 1920 x 1080 60i ou 1280 x 720 60p

Remarque 4) Les fichiers munis de la protection de droits d'auteur ne peuvent être lus.

Les films avec (taille de fichier de film (octet)/durée de lecture (secondes)) x 8 bits > le débit binaire maximal ne peuvent être affichés.

Remarque 5) Les fichiers WMA enregistrés avec Windows Media Audio Lossless ne sont pas compatibles.

Remarque 6) Les fichiers de film qui ne sont pas compatibles avec les caractéristiques seront ignorés et le fichier de film suivant s'affiche. S'il n'y a pas d'autre fichier de film qui peut être affiché, un message d'erreur s'affiche. Si le codec de la vidéo est compatible avec les caractéristiques, mais le codec audio ne l'est pas, la vidéo s'affiche mais aucun son n'est émis.

Remarque 7) Il varie en fonction du format de la carte mémoire SD.

La carte mémoire fournie est formatée sur FAT16.

Fichier d'image fixe

Type	Détails	Extension	
JPEG	Prise en charge JPEG de base	.jpeg, .jpg	
PNG	Prise en charge du format RVB 24 bits	.png	
BMP	Prise en charge 24 bpp (bit/pixel) Pas de prise en charge de 8 bpp, 16 bpp ni 32 bpp.	.bmp	

(3) Fichier audio

Type	Détails	Extension
MP3	•Codec MPEG-1 Audio couche 2, MPEG-2 Audio couche 2, MPEG-1 Audio couche 3, MPEG-2 Audio couche 3 •Débit binaire Couche 2 : Maximum 384 Kb/s Couche 3 : Maximum 320 Kb/s •No. de canaux : 2 canaux •Grade d'échantillonnage 16 bits/24 bits, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz	.mp3

WEEE Mark (European Directive 2002/96/EC)



Within the European Union

EU-wide legislation, as implemented in each Member State, requires that waste electrical and electronic products carrying the mark (left) must be disposed of separately from normal household waste. This includes monitors and electrical accessories, such as signal cables or power cords. When you need to dispose of your NEC display products, please follow the guidance of your local authority, or ask the shop where you purchased the product, or if applicable, follow any agreements made between yourself and NEC.

The mark on electrical and electronic products only applies to the current European Union Member States.

Outside the European Union

If you wish to dispose of used electrical and electronic products outside the European Union, please contact your local authority so as to comply with the correct disposal method.

Informations de licence de logiciel

Ce produit contient un logiciel libre. Pour les conditions d'utilisation du logiciel libre, veuillez consulter ce qui suit. Consultez également le site Web officiel de chaque logiciel libre.

Licence publique générale limitée GNU (« GNU LGPL ») : (« Software license information.pdf » p.3 - p.16)

- DirectFB

Licence publique générale GNU version 2 (« GNU GPL v.2 »): (« Software license information.pdf » p.17 - p.26)

- Le noyau du système d'exploitation Linux
- BusyBox
- FreeType
- Wget
- Fusion Linux
- Dosfstools

Consultez la page ci-dessous pour plus d'informations sur la licence du logiciel suivant.

- | | |
|--------------------------------------|--|
| •Intel® SDK pour périphériques UPnP™ | (« Software license information.pdf » p.27) |
| •Net-SNMP | (« Software license information.pdf » p.28 - p.34) |
| •Thttpd | (« Software license information.pdf » p.35) |
| •Pure-FTPd | (« Software license information.pdf » p.36) |
| •Libjpeg | (« Software license information.pdf » p.37 - p.39) |
| •Libpng | (« Software license information.pdf » p.40 - p.43) |
| •TinyXML | (« Software license information.pdf » p.44) |

Consultez la page ci-dessous pour plus d'informations sur les droits d'auteur du logiciel suivant.

- | | |
|----------|---|
| •Ntpdate | (« Software license information.pdf » p.45) |
|----------|---|

Les logiciels ci-dessus sont tous munis de droits d'auteur.

Ce produit utilise un logiciel d'application GPL/LGPL, et nos clients réservent le droit d'obtenir, de modifier et de redistribuer le code source du logiciel en question. Veuillez consulter l'URL ci-dessous pour obtenir les codes source.

<http://www.coretronic.com/digisign/691/index.html>